

Mappa dei Ragazzi

di Fabro Scalo



La scuola di Fabro Scalo è una scuola di 12 classi, con un totale di 120 alunni. La scuola è gestita dalla scuola primaria di Fabro Scalo e dalla scuola secondaria di primo grado di Fabro Scalo. La scuola è situata in via ...



Il campo Fontanelle è un campo di calcio di 11 metri per 7 metri, situato in via ...



La chiesa di Fabro è una chiesa di 12 metri per 7 metri, situata in via ...

Chiesa di Fabro



A metà del nostro lavoro abbiamo voluto rappresentare graficamente i risultati della nostra inchiesta su come viene percepito il paesaggio di Alleron Scalo dai suoi abitanti. Queste sono le tre carte che abbiamo realizzato.

Mapa delle Identità



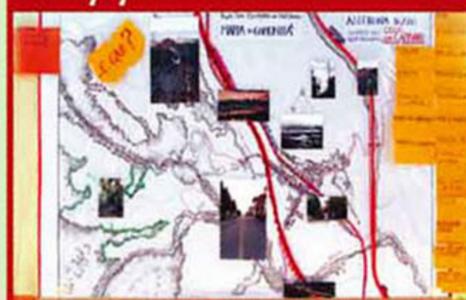
Nella prima carta abbiamo voluto rappresentare quanto emerso dalle risposte alla prima domanda del questionario: **cosa caratterizza e distingue il paesaggio di Alleron Scalo?**

Mapa dei Valori

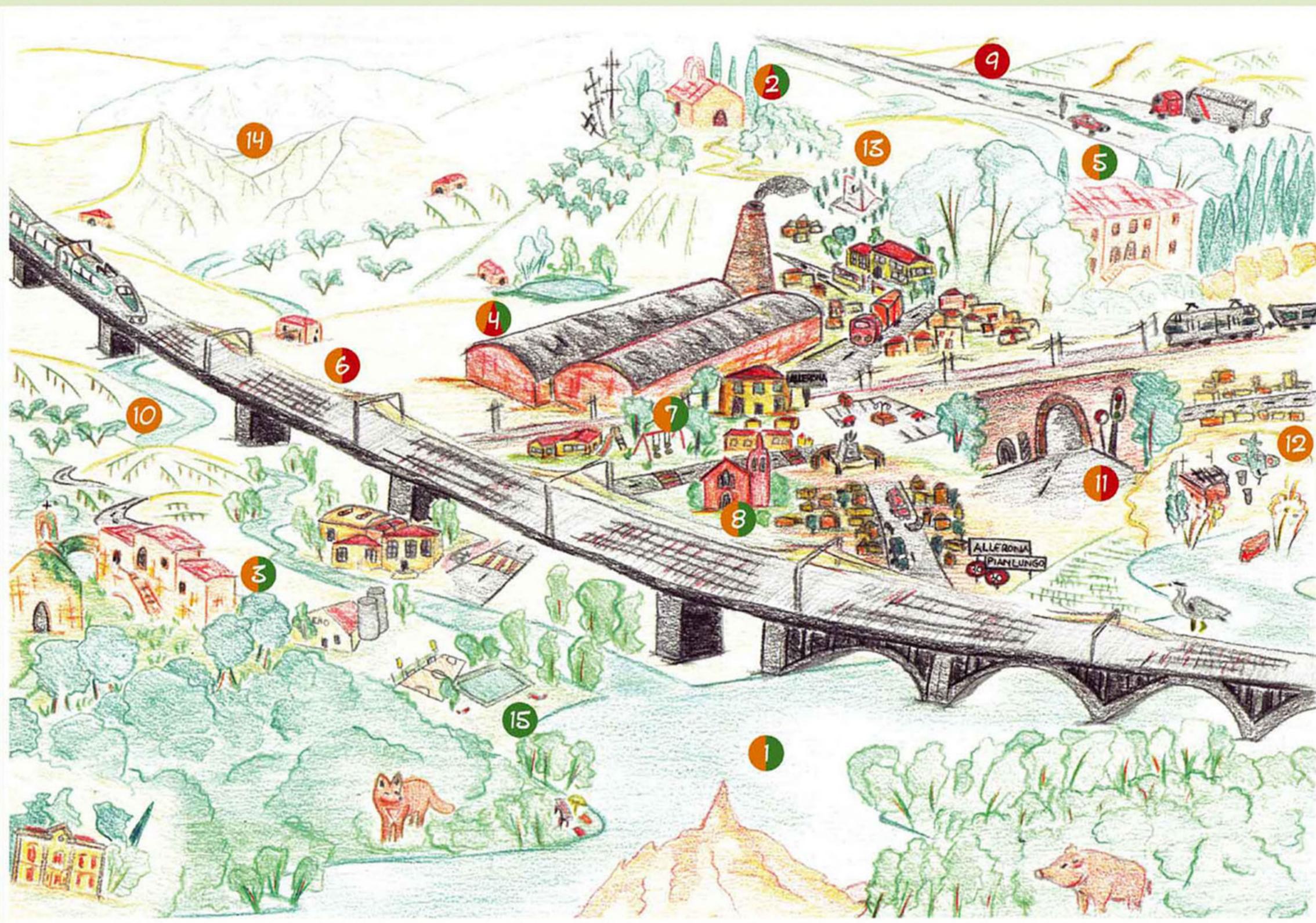


La seconda carta contiene le risposte alla seconda e quarta domanda del questionario: **cosa ha più valore nel paesaggio per noi e cosa ci mancherebbe se non ci fosse più?**

Mapa dei Problemi



La terza carta rappresenta le risposte alla terza domanda: **cosa si vorrebbe modificare?**



Mapa di Sintesi

Abbiamo infine realizzato questa mappa come una sintesi di tutto il lungo percorso del laboratorio, delle risposte della gente, degli approfondimenti, delle notizie ricavate dalle interviste, del lavoro svolto in particolare dalla scuola elementare e media.

ELEMENTI DEL PAESAGGIO	IDENTITÀ	VALORI	PROBLEMI
1 - PAGLIA	X	X	
2 - S. ABBONDIO	X	X	X
3 - MEANA E BOSCHI	X	X	
4 - FORNACE	X	X	X
5 - VILLA BERNARDINI	X	X	
6 - DIRETTISSIMA	X		X
7 - GIARDINI	X	X	
8 - CHIESA	X	X	
9 - AUTOSTRADA			X
10 - VIGNE E OLIVETI	X		
11 - SOTTOPASSO	X		X
12 - PONTE BOMBARDATO	X		
13 - CIPPO DEL POMARRO	X		
14 - CALANCI	X		
15 - LA PISCINA		X	

Abbiamo evidenziato, ognuno con un colore, le caselle relative ai diversi aspetti.

Le crocette mostrano le diverse valenze (valore e problema, ad esempio) attribuite a volte contemporaneamente alle stesse cose.

ECOMUSEO DEL PAESAGGIO ORVIETANO

Mapa di Comunità' del Paesaggio di Alleron Scalo

Giugno 2005

ECOMUSEO DEL PAESAGGIO ORVIETANO

MAPPA di COMUNITÀ DEL PAESAGGIO di

MONTEGABBIONE

GIUGNO 2005



MONTEGABBIONE

MONTEGIOVE

CASTEL
di FIORI

FAIOLLO

CERQUETO

Ecomuseo del paesaggio orvietano

MAPPA DI COMUNITA' DEL PAESAGGIO DI PARRANO



IV
Perche' lasciarti senza una risposta
Parrano, che non sai la gratitudine
per te serbata salendo la costa
verso la Porta della Beatitudine?

Gajo Felici

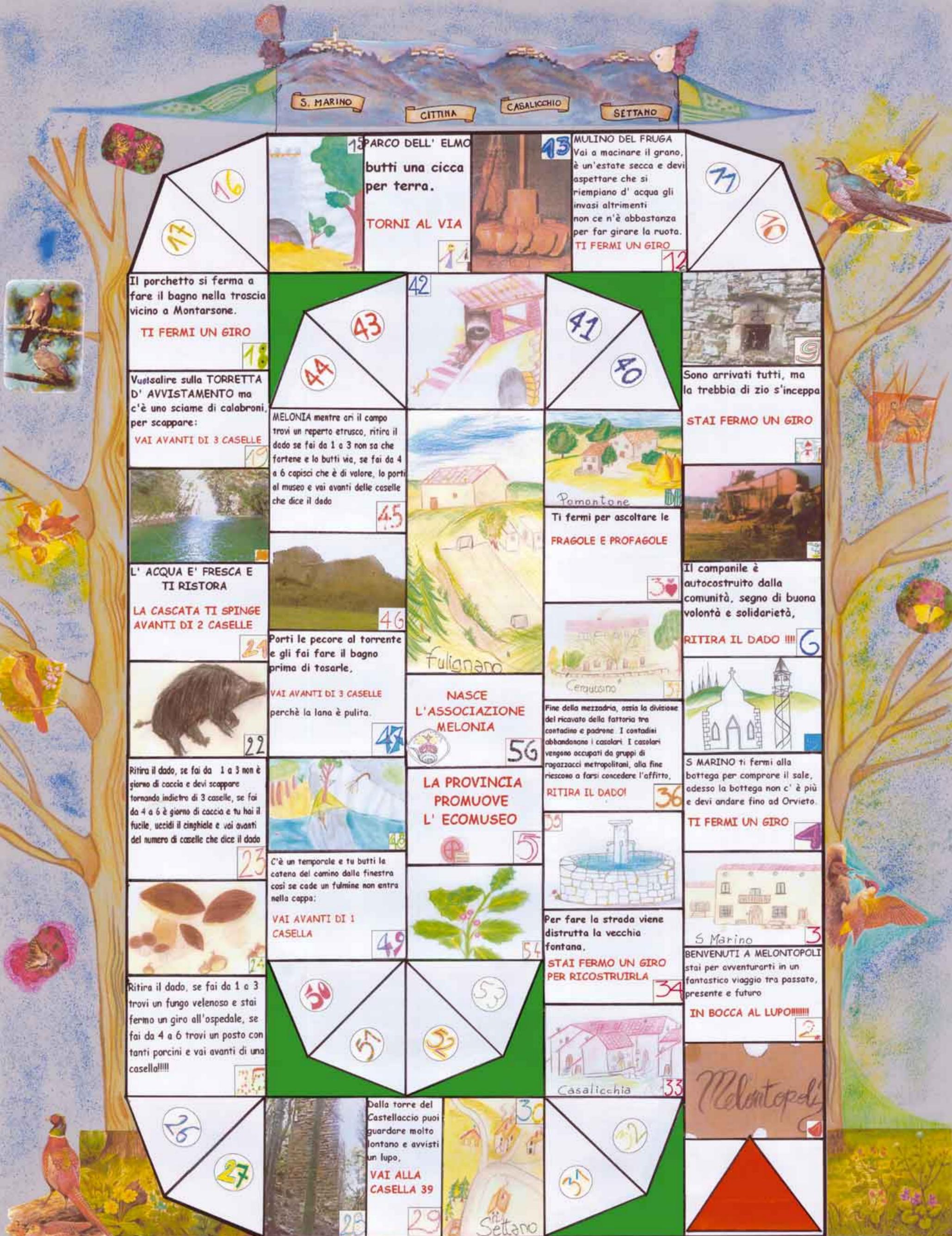
giugno
2005

Nez mezzo dell'Italia e un artigiano
ficcito d'ura e de frutta, circondato
da monticelle carche d'olio e de grang
tu trove **Cantone** de Parrano.
C'e' tutto e giorno e sole, il clima sano,
bona la gente, vino prelibato,
ma quer che manna in estasi e' l'arcano
che ispira la cantina de Golliano[...]
Per me quella cantina ade' un delirio,
una passione che me strappa e core
e adesso anche a scrivello ce sospira.
E a forza de sospira me so' deciso
de di che e' un pezzo de cielo che e' Signore.
Cia' marciato qui dar Paradiso.
(Zam Don)

Montelungo fu
il nome tuo piu' antico
Poi Pieve di Montelungo
ti chiamasti.
In Pieve di Parrano
ancor cambiasti.
E il tuo nome ora
e' **Pivelunga**.

Pienuccia teneramente
ancor ti chiamano.
lento ai tuoi piedi
mormora il Migliare.
Un paesaggio lunare
il suo letto lo diresti.
E li dappresso
un vecchio molino
ormai diusto,
ancor si scorge.
Tante sone di grano
ha macinato,
nel passato
per la fame dei poveri.[...]
(D. Mario Cecci)

Del Monte Paglia
vicina alle pinete
tu ti adagi,
Frattaguida.
Dore or tu sei
un grande lago
vi era nel passato.
Di lontano un poco,
nelle macchie,
son torme di cani
che canizzano alla preda.
E vi son anie case sparse.
Appaiono esse
tanti branchi di pecore
che brucano nei campi.
E su ridate colle
c'e' un' umile chiesina.
I fedeli implorano,
la Madonna dei Miracoli.
(D. Mario Cecci)



S. MARINO CITTINA CABALICCHIO SETTANO

16 17	15 PARCO DELL' ELMO butti una cicca per terra. TORNI AL VIA	13 MULINO DEL FRUGA Vai a macinare il grano, è un'estate secca e devi aspettare che si riempiano d' acqua gli invasi altrimenti non ce n'è abbastanza per far girare la ruota. TI FERMI UN GIRO	79 70
Il porchetto si ferma a fare il bagno nella troscia vicino a Montarsonè. TI FERMI UN GIRO	42	41 40	9
Vuolsalire sulla TORRETTA D' AVVISTAMENTO ma c'è uno sciame di calabroni, per scappare: VAI AVANTI DI 3 CASELLE	MELONIA mentre ari il campo trovi un reperto etrusco, ritira il dado se fai da 1 a 3 non sa che fortene e lo butti via, se fai da 4 a 6 capisci che è di valore, lo porti al museo e vai avanti delle caselle che dice il dado	Pomantone Ti fermi per ascoltare le FRAGOLE E PROFAGOLE	Sono arrivati tutti, ma la trebbia di zio s'incepta STAI FERMO UN GIRO
L' ACQUA E' FRESCA E TI RISTORA LA CASCATA TI SPINGE AVANTI DI 2 CASELLE	45	3	Il campanile è autocostruito dalla comunità, segno di buona volontà e solidarietà, RITIRA IL DADO !!!!
Porti le pecore al torrente e gli fai fare il bagno prima di tosarle, VAI AVANTI DI 3 CASELLE perchè la lana è pulita.	46 fulignano	Cerausino	6
Ritira il dado, se fai da 1 a 3 non è giorno di caccia e devi scappare tornando indietro di 3 caselle, se fai da 4 a 6 è giorno di caccia e tu hai il fucile, uccidi il cinghiale e vai avanti del numero di caselle che dice il dado	47 NASCE L'ASSOCIAZIONE MELONIA	56	S MARINO ti fermi alla bottega per comprare il sale, adesso la bottega non c' è più e devi andare fino ad Orvieto. TI FERMI UN GIRO
C'è un temporale e tu butti la catena del camino dalla finestra così se cade un fulmine non entra nella cappa: VAI AVANTI DI 1 CASELLA	48 LA PROVINCIA PROMUOVE L' ECOMUSEO	55	36
Ritira il dado, se fai da 1 a 3 trovi un fungo velenoso e stai fermo un giro all'ospedale, se fai da 4 a 6 trovi un posto con tanti porcini e vai avanti di una casella!!!!	49 54	54	35
26 27	50 57 53 52	30 31	34
Dalla torre del Castellaccio puoi guardare molto lontano e avvisti un lupo, VAI ALLA CASELLA 39	28 29	30 Settano	33 Casalicchia
			Melontopoli BENVENUTI A MELONTOPOLI stai per avventurarti in un fantastico viaggio tra passato, presente e futuro IN BOCCA AL LUPO!!!!!!

Mappa di Comunita' di San Marino
ECOMUSEO DEL PAESAGGIO ORVIETANO giugno 2005

ECOMUSEO DEL PAESAGGIO ORVIETANO

Mappa di Comunita' di San Venanzo

Giugno 2005

Il "GIOCO DELL'OCA" del Gruppo di lavoro di San Marino e la "MAPPA DEI RAGAZZI" degli alunni della 3° elementare di San Venanzo sono i primi elementi di una Mappa di Comunita' da costruire



<p>Il porchetto si ferma a fare il bagno nella tresscia vicino a Montarone. TI FERMI UN GIRO</p>	<p>PARCO DELL' ELMO butti una cicca per terra. TORNI AL VIA</p>	<p>MULINO DEL FRUGA Vai a macinare il grano. È un'estate secca e devi aspettare che si riempia d'acqua gli stessi strumenti non ce n'è abbastanza per far girare la ruota. TI FERMI UN GIRO</p>
<p>Vai avanti di 3 CASELLE</p>	<p>MELONIA mestrò ori il campo trovi un reperto etrusco, ritira il dado se fai da 1 a 3 non si che fortasse e lo butti via, se fai da 4 e 6 capio che è di valore, lo porti el mazo e vai avanti dalle caselle che dice il dado</p>	<p>Sono arrivati tutti, ma lo trebbio di zio s'inceppa. STAI FERMO UN GIRO</p>
<p>L'ACQUA È FRESCA E TI RESTORA LA CASCATA TI SPINGE AVANTI DI 2 CASELLE</p>	<p>Perli le pecore al torrente e gli fai fare il bagno prima di tessere. VAI AVANTI DI 3 CASELLE</p>	<p>Il campanile è autocostruito dalla comunità, segno di buona volontà e solidarietà. RETIRA IL DADO III</p>
<p>Ritira il dado, se fai da 1 a 3 non si gioca di caccia e devi scappare tenendoti indietro di 3 caselle, se fai da 4 a 6 il gioco di caccia e tu hai il facile, scendi il capriolo e vai avanti del numero di caselle che dice il dado</p>	<p>Per fare la streda viene distrutta la vecchia fontana. STAI FERMO UN GIRO PER RICOSTRUIRILA</p>	<p>Per fare la streda viene distrutta la vecchia fontana. STAI FERMO UN GIRO PER RICOSTRUIRILA</p>
<p>Ritira il dado, se fai da 1 a 3 trovi un fungo velenoso e stai fermo un giro all'ospedale, se fai da 4 a 6 trovi un pasto con sapri porcini e vai avanti di una casella!!!</p>	<p>Della torre del Castellaccio puoi guardare tutto, lontano e avanti un lago. VAI ALLA CASELLA 39</p>	<p>Per fare la streda viene distrutta la vecchia fontana. STAI FERMO UN GIRO PER RICOSTRUIRILA</p>

Gioco dell'Oca di San Marino



Mappa dei ragazzi

